

本周工作

● 关于视频的工作：

我和师姐根据上周剪辑的视频，发现声音有点多，话有点啰嗦，于是重新整理撰写了 script。并添加了字幕。声音本周 Micheal 病了 下周来录。

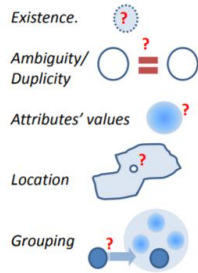
● 关于文章和 response letter：

运行了一遍语言查错，然后仔细检查了一下各种用于的一致性。

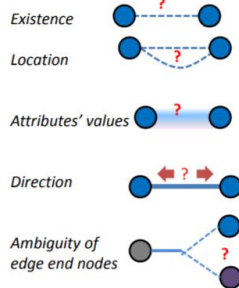
### A Taxonomy for Uncertainty in Static Geo-Located Networks

本文拓展了几种节点连接图（尤其是与 GEO 相关的）的不确定性的表达方法。包括样式透明度等。感觉之后可以应用于聚类投影的不确定性上

Node uncertainty:

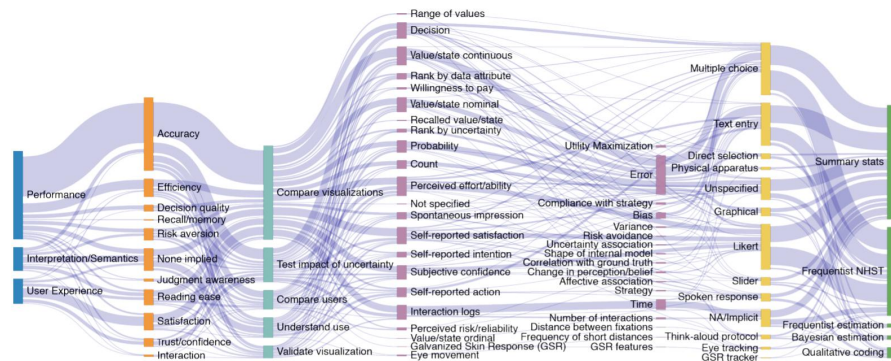


Edge uncertainty:



### In Pursuit of Error: A Survey of Uncertainty Visualization Evaluation

理解不确定性对于有效的可视推理至关重要。目前，不确定性可视化的评估者必须依赖通用的可视化评估框架。本文将设计不确定性的可视化评估的文章进行了分类。区分了包含不确定性可视化评估的六个层次：研究的目标，不确定性可视化的预期效果，评估目标，方法，技术和分析技术。在 86 个文章中发现现有的评估实践，特别是在可视化研究中，侧重于基于测量分数和基于满意度的设计方法，这些方法比人类判断和研究所建议的更可能预测和统计。（第一次见到这种用可视化图标总结文章的方法）



工作时间周一至周五 9:00-18:00

周末在 Ross 家实验室聚会道别。下周 1-4 还是在实验室工作。下周六飞机飞回上海，然后直接先回杭州办手续。如果飞机不晚点，预计下周一会在实验室。